

Digital Branch Materials

Unlike physical books, digital materials are licensed rather than owned by the library. These licenses allow the library to lend the eBooks to library cardholders for a specific period. Once the license expires, the eBook may no longer be available unless the library renews it.

These platforms operate on different models for purchasing and lending eBooks, which affects how they are made available to library users.

Libby & The Palace Project: Libraries typically purchase a set number of copies of a title. Like physical items, patrons have to wait until a copy is available when all copies are checked out. The licenses for eBooks often expire after a certain number of checkouts or after a set period of time. For continued access, the library will have to repurchase the title once the license expires. These titles are purchased individually and there can be only 1 user at a time.

Hoopla & Kanopy: When a patron checks out a title from these platforms, the library can instantly lend it without any waitlist. This means there is no restriction on the number of people who can borrow a particular title at the same time. The library is charged per checkout an amount between \$2.00- \$5.00, depending on the item.

MPL Digital Branch Quick Guide



What is the Hoopla “Daily Limit”?

The Hoopla daily limit refers to the maximum number of items a library can lend out from Hoopla within a 24-hour period. Since this is a pay per checkout service, to help the library manage its budget and make sure there’s enough content for all patrons, there is a daily borrowing limit.

Each participating library may set different limits depending on their agreements with Hoopla and budget availability.

The goal of Hoopla’s daily limit is to ensure fair usage by allowing a certain number of items to be borrowed each day, refreshing after 24 hours.

Learn about all the different types of media you can access 24/7 with your Messenger Public Library card!

	 Hoopla	 Libby/Overdrive	 The Palace Project	 Kanopy	 TumbleBooks	 Comics Plus
Available Content	 Ebooks, Audiobooks, Magazines, Movies & TV, Music, Comic Books	 Ebooks, Audiobooks, Magazines	 Ebooks, Audiobooks	 Movies & TV	 Ebooks, Read-Alongs, Graphic Novels, Videos, Puzzles & Games	 Comic Books, Graphic Novels, Manga
Checkout Limit	8 Instant Borrows per month 2 Flex titles at a time 1 Hold at a time	10 checkouts at a time 10 holds at a time	5 checkouts at a time 5 holds at a time	45 tickets per month	Unlimited	Unlimited
Lending Period	Ebooks, Audiobooks & Comics: 21 days Music: 7 days Movies & TV: 3 days	Ebooks, Audiobooks: 21 days Magazines: 7 days	Ebooks, Audiobooks: 14 days	Movies: 3 days TV: Varies by content from 3-5 days	Unlimited	Unlimited
Supported Devices	Computer Browser, iPhone, Android, Amazon Fire tablets, Amazon Fire TV, Apple TV, Chromecast, Roku, Android Auto, Apple Carplay	Computer Browser, iPhone, Android, Amazon Fire tablets, Amazon Kindle, Google home, Amazon echo, Apple Carplay, Android Auto	iPhone, iPad, Android	Computer Browser, iPhone, Android, Amazon Fire tablet, Amazon Fire TV, Android TV, Google TV, Apple TV, Chromecast, Roku	Computer Browser, iPhone, Android	Computer Browser, iPhone, Android
Special Features	Download content for offline use, sleep timer in app	Download content for offline use, sleep timer in app	Sleep timer in app	Kanopy Kids unlimited streaming, supplemental material for certain titles	Lesson plans, quizzes, book reports, favorites & playlists, no holds or waitlists	Every title is available 24 hours a day, 7 days a week, on your computer, tablet or phone, no holds or wait lists

Materiales de la sucursal digital

A diferencia de los libros físicos, los materiales digitales se licencian, no son propiedad de la biblioteca. Estas licencias permiten a la biblioteca prestar los libros electrónicos a los titulares de su tarjeta de biblioteca durante un período específico. Una vez que la licencia expira, el libro electrónico podría dejar de estar disponible a menos que la biblioteca lo renueve.

Estas plataformas operan con diferentes modelos de compra y préstamo de libros electrónicos, lo que afecta la forma en que se ponen a disposición de los usuarios.

Libby & The Palace Project: Las bibliotecas suelen comprar una cantidad determinada de ejemplares de un título. Al igual que con los artículos físicos, los usuarios deben esperar hasta que un ejemplar esté disponible cuando se hayan prestado todos los ejemplares. Las licencias de los libros electrónicos suelen expirar después de un número determinado de préstamos o tras un período determinado. Para continuar con el acceso, la biblioteca deberá volver a comprar el título una vez que la licencia expire. Estos títulos se compran individualmente y solo puede haber un usuario a la vez.

Hoopla & Kanopy: Cuando un usuario toma prestado un título de estas plataformas, la biblioteca puede prestarlo al instante sin lista de espera. Esto significa que no hay ninguna restricción en la cantidad de personas que pueden tomar prestado un título en particular al mismo tiempo. La biblioteca cobra por cada préstamo un monto de entre \$2.00 y \$5.00, dependiendo del artículo.

MPL Sucursal Digital Guía Rápida



¿Qué es el “Límite Diario” de Hoopla?

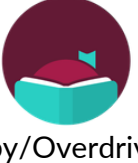
El límite diario de Hoopla se refiere al número máximo de artículos que una biblioteca puede prestar en un periodo de 24 horas. Dado que se trata de un servicio de pago por préstamo, para ayudar a la biblioteca a administrar su presupuesto y garantizar que haya suficiente contenido para todos los usuarios, existe un límite diario de préstamo.

Cada biblioteca participante puede establecer diferentes límites según sus acuerdos con Hoopla y su disponibilidad presupuestaria.

El objetivo del límite diario de Hoopla es garantizar un uso justo, permitiendo el préstamo de un número determinado de artículos cada día, que se actualiza cada 24 horas.

¡Aprenda sobre todos los diferentes tipos de medios a los que puede acceder las 24 horas, los 7 días de la semana con su tarjeta Messenger de la biblioteca pública!



						
Contenido disponible	 Libros electrónicos, audiolibros, revistas, películas y TV, música, cómics	 Libros electrónicos, audiolibros, revistas	 Libros electrónicos, audiolibros	 Películas y TV	 Libros electrónicos, lecturas en grupo, novelas gráficas, vídeos, rompecabezas y juegos	 Cómics, novelas gráficas, manga
Límite de préstamos	8 préstamos instantáneos al mes 2 títulos flexibles a la vez 1 retención a la vez	10 préstamos a la vez 10 retenciones a la vez	5 préstamos a la vez 5 retenciones a la vez	45 boletos por mes	Ilimitado	Ilimitado
Período de préstamo	Libros electrónicos, audiolibros y cómics: 21 días Música: 7 días Películas y TV: 3 días	Libros electrónicos, audiolibros: 21 días Revistas: 7 días	Libros electrónicos, audiolibros: 14 días	Películas: 3 días TV: Varía según el contenido, de 3 a 5 días	Ilimitado	Ilimitado
Dispositivos compatibles	Navegador de computadora, iPhone, Android, tabletas Amazon Fire, Amazon Fire TV, Apple TV, Chromecast, Roku, Android Auto, Apple Carplay	Navegador de computadora, iPhone, Android, tabletas Amazon Fire, Amazon Kindle, Google Home, Amazon Echo, Apple Carplay, Android Auto	iPhone, iPad, Android	Navegador de computadora, iPhone, Android, tableta Amazon Fire, Amazon Fire TV, Android TV, Google TV, Apple TV, Chromecast, Roku	Navegador de computadora, iPhone, Android	Navegador de computadora, iPhone, Android
Características especiales	Descargue contenido para uso sin conexión, temporizador de suspensión en la aplicación	Descargue contenido para uso sin conexión, temporizador de suspensión en la aplicación	Temporizador de sueño en la aplicación	Kanopy Kids: transmisión ilimitada y material complementario para ciertos títulos	Planes de lecciones, cuestionarios, informes de libros, favoritos y listas de reproducción, sin reservas ni listas de espera.	Cada título está disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, en su computadora, tableta o teléfono, sin reservas ni listas de espera.